



UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE SINALOA
FACULTAD DE INGENIERÍA MOCHIS
LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

ASIGNATURA:

Teoría de la computación

CONTENIDOS:

Unidad	Temas
I	1. Lenguajes regulares y autómatas finitos 1.1. Análisis léxico 1.2. Autómatas finitos deterministas 1.3. Límites de los autómatas finitos deterministas 1.4. Gramáticas regulares 1.5. Expresiones regulares 1.6. Introducción a Flex & Bison 1.7. Usado Flex
II	2. Lenguajes independientes del contexto autómatas de pila 2.1. Autómatas de pila 2.2. Gramáticas de independientes del contexto 2.3. Límites de los autómatas de pila 2.4. Analizadores sintácticos LL. 2.5. Analizadores sintácticos LR. 2.6. Bison
III	3. Lenguajes estructurados por frases y máquinas de Turing 3.1. Máquinas de Turing (MT) 3.2. Construcción modular de MT 3.3. MT como adaptadores de lenguajes 3.4. Lenguajes aceptados por MT 3.5. Más allá de los lenguajes estructurados por frases
IV	4. Resolubilidad y complejidad computacional 4.1. Introducción 4.2. Resolubilidad 4.3. Complejidad computacional
Bibliografía Básica: Lenguajes formales, autómatas y complejidad. J. Glenn Bookshear. *Teoría de autómatas y lenguajes formales. Dean Kelley. Complementaria: Flex & Bison. John Levine. Traductores y compiladores. Sergio Gálvez Rojas y Miguel Ángel Mora Mata.	